

# Mötesprotokoll

## Riksdagsmöte 2020-05-02



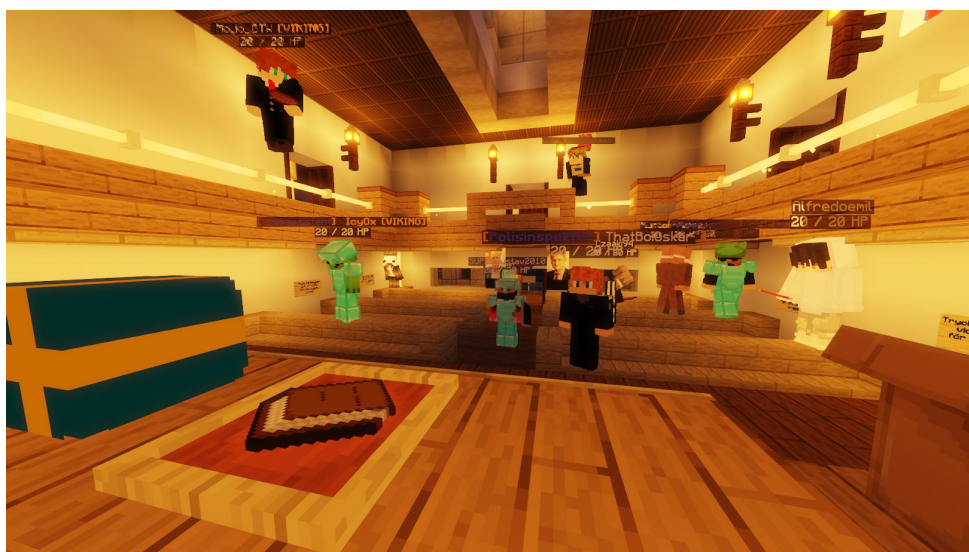
### Sammanfattning

1. Ny riksdagsordning
2. Gamla icke avklarade ämnen
3. Vilken månatlig skattesats bör införas?
4. Bör max antal kistbutiker höjas från 25 till 30 för spelare utan särskild rank?
5. Hur ska priset för /repair justeras?
6. Mötet avslutat

- Tid: 45 minuter
- Deltagare: 20 spelare ungefär

Efter mötets slut uppgick spelarantalet på Nordatlas till 30 spelare samtidigt. Spelarantalet höll sig mellan 25-30 i flera timmar vilket förmodligen kan räknas som mer sammanlagda speltimmar än vid Stamsite-raiden några månader tidigare. Många nya spelare kom in varav några bröt mot regler och blev fängslade eller bannade. Efter detta hölls rättegångar där Tingsrätten dömde i linje med straffet som redan var utdelat.

Bild från mötet:



- Statsminister ThorinEk agerar som ordförande och skriver protokoll
- Ordinarie talman op266 kan ej närvara vid mötet och ersätts av en annan spelare från personalen. op266 kom in lite fort för att diskutera skatten, op266 har tidigare förordat drastiska, aningen socialistiska metoder, för att minska klyftorna på Nordatlas. När det däremot kom till en skatt som innebar att han själv och även Dreamnet999 också måste dela med sig av pengarna till offentligheten så uppstod visst missnöje och tveksamhet. Statsminister Thorin förklarar dock att det finns sätt att placera pengarna för att undvika skatten och att en skatt på 1% innebär ett extremt skatteparadis.

## 1. Ny riksdagsordning

Riksdagens församling prövar en ny discordkanal vid namn "Riksdagsdebatt" där någon av talmännen måste aktivera mikrofonen tillfälligt för den som ska prata. Ledamöter begär ordet genom att tryck på knappen vid deras bänk och står så nära knappen som möjligt. Detta beror på att många deltagare medvetet störde mötet och att det är allmänt svårt att upprätthålla ordningen när 20 personer deltar som vid förra mötet.

## 2. Gamla ärenden

Här får ledamöterna och talmännen själva ta upp förslag som beslutades eller diskuterades under tidigare möten men inte blivit uppklarade ännu.

- Ett "jobbplugin" efterfrågades av en ledamot. Det beslutades att man skulle hitta bästa och mest lämpliga plugin inom området. Pluginet "Jobs Reborn" ska testas på Nordatlas.
- Dekorativa spelarhuvuden efterfrågades. Riksdagen beslutade att dessa eventuellt ska vara tillgängliga i begränsat antal för spelare med rank eller säljas i Nordatlas butik på nätet.
- Vapenplugin? - Nej! - Thorin höll en lång monolog kring varför Minecraft och Vapen inte var synonymt. Det betraktas som två olika faktorer som bör särskiljas och hör inte ihop. Statsminister Thorin fick medhåll av nästan hela församlingen angående detta. Vidare konstaterade Dreamnet och Thorin att det kunde skapa konflikter med Towny-pluginet och att man kunde spränga andras städer med ett sådant plugin.

## 3. Vilken månatlig skattesats bör införas?

Eftersom det finns stora ekonomiska klyftor mellan spelare på servern kommer en skatt införas som syftar till att utjämna och balansera ekonomin. Skatten kommer dras en gång varje månad (månad i verkligheten). Det kan inte med 100% säkerhet säkerställas att skattpluginet kommer fungera precis som önskat, men det finns flera olika skatteplugin tillgängliga och det är sannolikt att åtminstone något av dessa fungerar bra. En oro som väckts kring skattesystemet är att skatten

eventuellt också dras från stadskassor eftersom de också räknas som spelare, exempelvis enligt /fe top-listan.

Skattens syfte är inte att försvåra för någon, (förutom för Dreamnet), istället finns en god tanke bakom skatten som kommer gynna alla spelare eftersom det ger upphov till en mer stabil handel. Risken för inflation minskar och man kan vara säker på att ens pengar som man exempelvis investerat i aktier eller sparat behåller sitt värde. Under mötet kom Thorin på att skatten kan uppmana spelare att handla mer och investera i aktier eftersom dessa pengar är skyddade från skatten när den dras.

Förslag på skattesatser:

Skattesats	Antal röster
0%	4
1%	3
2%	2
3%	
4%	
5%	

**Resultatet av omröstningen blir att en månadsskatt på 1% av varje spelares totala tillgångar kommer införas.**

## 4. Bör max antal kistbutiker höjas från 25 till 30 för spelare utan särskild rank?

Nackdel - fler butiker skapar mer lagg (i dagsläget finns inga problem med lagg förutom när Thorin bygger hav). Fördel - vanliga spelare kan tjäna mer pengar. Anledning till detta är sänkta priser på säljställen.

Åsikt	Antal röster
Ja	10
Nej	1

Resultatet av omröstningen innebär att antalet kistbutiker höjs från 25 till 30.

## 5. Hur ska priset för /repair justeras?

Priset för /repair som ingår i vissa ranker anses vara så pass dyrt att det inte är lönt för någon att använda kommandot. Just nu kostar det  $(10 \times (\textit{durability som ska lagas}) + 200) / 2$

Exempel på vad det kan kosta i dagsläget:

\*En diamanthacka som tappar 1 000 durability:

Kostnad att laga =  $(10 \times (1\ 000) + 200) / 2 = 5\ 100\ kr$

Hur borde prissättningen ändras:

Förslag	Antal röster
Dubbelt så billigt	1
4 gånger billigare	1
6 gånger billigare	5

Resultatet av riksdagens omröstning innebär att priset för /repair blir 6 gånger så billigt, enligt majoritetsprincipen. Däremot är det fortfarande lika dyrt sett till antalet xp-levlar som krävs för /repair.

## 6. Mötet avslutas

Dreamnet förklarar mötet avslutat och ledamöterna som deltog avtackas och lämnar salen.